



38

37

36

35

34

33

32

31

30

26

25

24

23

27

28

29

20

19

18

17

16

21

22

15

14

13

12



11

7

8

9

10

6

5

4

3

2

1



START

Wyprawa na Olimp - gra dydaktyczna

Pewien kupiec zyskał sobie przychylność Hermesa i został przez niego zaproszony na Olimp. Góra Olimp – odwieczna siedziba bogów, wiecznie spowita mgłą i skuta lodem, nigdy nie została jeszcze zdobyta przez człowieka. Każdy śmiałek, który tylko próbował się na nią dostać, nie uchodził z życiem. Ponieważ Hermes pozwolił kupcowi zabrać ze sobą towarzysza i Ty masz szansę odwiedzenia Olimpu, a na jego szczycie – sali biesiadnej bogów, na której odbywają się słynne uczyty. Kto wie, może Hermes zechce poczęstować Cię boskim pokarmem – ambrozją i nektarem, który zapewnia nieśmiertelność i wieczną młodość?

Teraz i Wy znacie tajemnicę kupca, więc udajcie się wraz z nim na niebezpieczną wyprawę. Niestety innym bogom nie podoba się ten pomysł i będą utrudniali Wam dostanie się na Olimp. Niech każdy ustawi swój pionek na polu start. Teraz wszyscy rzucają kostką, aby ustalić kolejność ruszania na trasę – kto wyrzuci największą liczbę oczek, ten rusza pierwszy. Jeśli komuś wypadnie ta sama liczba oczek, co drugiej osobie, to powtarzają rzut. Pionki przesuwamy o tyle pól, ile oczek wskazuje kostka. Zatrzymanie się na polach czerwonych lub zielonych oznacza niespodzianki albo przeszkody na trasie. Wygra ten, kto pierwszy przejdzie trasę i dostanie się na Olimp.

4	Rozgniewany Posejdon wywołał wielki sztorm. Walka o życie zabiera Ci sporo czasu. Opuzczasz dwie kolejki.
7	Hermes pożyczył Ci swoje sandały ze skrzydełkami. Przenosisz się na pole 13.
10	Przebudziłeś śpiącą Afrodytę. Wysłała więc swego syna – Erosa, by ugodził w twe serce strzałą miłości. Wracasz na START, w poszukiwaniu „drugiej połowy”.
17	Apollo, urzeczony napisanym przez Ciebie wierszem, pomaga Ci dostać się na pole 21.
25	Ares zabiera Cię na wyprawę wojenną. Tracisz jedną kolejkę.
31	Hera, na przekór Zeusowi, przenosi Cię na pole 37.
36	W ucieczce przed piorunami Zeusa przenosisz się na pole 26.

opracowała Nina Kapuścińska